

[www.vandal.net](http://www.vandal.net)

1024 pixels  
Desde agosto del 2007

Vandal  
on-line

## **www.quiénes somos**

Vandal Online es una de las primeras webs de videojuegos de habla hispana, fundada en el año 1997 y en crecimiento desde entonces. Ofrecemos información sobre todas las consolas y PC, y contamos con una línea editorial que destaca por su independencia de criterio, ofrecer a los usuarios la información más veraz sobre el mundo del videojuego y apostar fuertemente por el contenido multimedia y la interacción con el usuario.

## **www.dónde estamos**

Hemos superado 1,4 millones de usuarios únicos al mes y hemos sido pioneros en el lanzamiento de vídeos flash, tras haber sido también los primeros, en 2006, en lanzar blogs para los usuarios. Contamos con un creciente equipo de profesionales dedicados a escribir sobre videojuegos. Acabamos de rediseñar por completo el website cambiando el diseño y adaptándolo a mayores resoluciones, integrando mejor los elementos multimedia como vídeos e imágenes, y estamos preparando un rediseño y replanteamiento de la parte de comunidad.

## **www.a dónde vamos**

Planeamos seguir mejorando la web, aumentando nuestro número de actualizaciones, y potenciando la parte de comunidad. Al igual que hemos sido pioneros en vídeos y en blogs, lo seremos en otras posibilidades para la comunidad nunca vistas hasta ahora en webs de videojuegos de habla hispana. Nuestro objetivo es convertirnos en la mayor web de videojuegos para el público de habla hispana.

## Patrocinio cabecera y big banner.

Se introduce un "skin" en la cabecera con la promo elegida y se acompaña de un big banner. Hay posibilidad de patrocinar la **portada**, sección/es ó **toda la web**.

The screenshot shows the Vandal on-line website interface. At the top left is the 'Vandal on-line' logo. To its right is a navigation menu with links for 'Mi Ficha', 'Mis Seguidos', 'Mis Puntuaciones', and 'Mi Blog'. Further right is a user greeting 'Hola, Usuario' and a 'Salir' link. Below the navigation is a search bar with the text 'buscar' and a 'Buscar' button. A horizontal menu lists console platforms: PC, PS3, PSP, PS2, Xbox 360, Wii, and NDS. A large orange banner with a character's face and the text 'donde quieras cuando quieras' is prominently displayed. Below this, the main content area is divided into several sections: a news article titled 'Nintendo admite que no podrá satisfacer la demanda americana de Wii', a video player for 'Impresiones Fury', a 'Videos Vandal' section listing various game trailers, and a 'No te pierdas...' section with thumbnails for 'Tokyo Game Show 2007', 'Heavenly Sword', and 'Pro Evolution Soccer 2008'. A small '12+ peguntado' rating is visible on the left side of the orange banner.

Cabecera

Big Banner



## Patrocinio toda cabecera.

Se introduce un "skin" en la cabecera con la promo elegida y se elimina el big banner ,así se consigue un mayor efecto con unas dimensiones de 990x186. El patrocinio es clickable

The screenshot shows the Vandal on-line website interface. At the top, there is a navigation bar with the Vandal on-line logo on the left and user account options (Hola, Usuario, Mi Ficha, Mis Seguidos, Mis Puntuaciones, Mi Blog, Salir) on the right. Below the logo is a search bar with the text "buscar" and a "Buscar" button. A horizontal menu lists various gaming platforms: PC, PS3, PSP, PS2, Xbox 360 (highlighted in green), Wii, and NDS. Below the menu is a large banner for "NEED FOR SPEED PROSTREET" featuring a black sports car. The main content area is divided into three columns. The left column contains a list of news items: "Microsoft lanza nuevos packs de Xbox 360", "Nuevas imágenes de Viva Piñata para NDS", "Army of Two se retrasa a 2008", "Primer video de Commando 3", "El videojuego de Los Simpsons no tendrá referencias a GTA", and "Nuevas imágenes de Devil May Cry 4". The middle column features an "Analisis Portal" section with a large "PORTAL" title and a video player showing a sequence of frames from 01 to 09. Below the player are three small image thumbnails for "Analisis Halo 3", "Heavenly Sword", and "Pro Evolution Soccer 2008". The right column is titled "VÍdeos Vandal" and lists several video thumbnails with titles: "FIFA Street 3 - Tráiler", "Need for Speed ProStreet - Reto de velocidad", "Mario y Sonic en los JJ.OO. - Esgrima", and "Assassin's Creed - Monferrat". At the bottom of the right column is a link for "Todos los vídeos". The footer of the page features the "FUERTEVENTURA" logo.

## Patrocinio “full equipo” de portada o subportadas

Toda la página personalizada con el lanzamiento del juego , consiguiendo un mayor efecto si se combina una animación del lanzamiento partida en las diferentes zonas disponibles, consiguiendo un impacto total.

The image shows a screenshot of the Vandal website homepage with several advertising spots highlighted by blue callouts:

- Patrocinio 990x186:** Located at the top left, above the main content area.
- Bigbanner 728x90:** Located at the top right, above the 'Videos Vandal' section.
- Robapáginas 300x250:** Located in the middle right, above the '¿En ocasiones ves Rabbids?' banner.
- Robapáginas 250x250:** Located at the bottom left, above the 'Últimas noticias' section.
- Robapáginas 300x250:** Located at the bottom right, above the 'Juegos Destacados' section.

The website content includes a search bar, navigation menu, main article 'Miyamoto cree que Wii será más cómoda en el futuro', a video player for 'Escapa de Paradise City', a 'Videos Vandal' section with various game trailers, a '¿En ocasiones ves Rabbids?' banner, a poll '¿Qué opinas del contenido descargable?', and a 'Juegos Destacados' list.

## Combo "bigbanner +sky de 160"

Este formato permite conseguir un impacto muy fuerte combinando las creatividades banner+sky 160 pixeles, Consiguiendo un efecto muy vistoso.

The screenshot shows the Vandal website interface. At the top, there's a navigation bar with the Vandal logo and a search bar. Below that, a horizontal banner for Beowulf is visible. The main content area features an article about the game Beowulf, including a release date of 8/11/2007 and a description. To the right of the article, there's a vertical sky element with a character and the text "Los sueños buenos van al cielo". Below the article, there's a "Nota de los Usuarios" section and a "Videos del juego" section. On the right side, there are several promotional boxes: "Ms Pro 2gb Con Adaptador" for 29€, "Accesorios 360" for PlayStation 3, and "Juegos Destacados" listing titles like Ace Combat 6, Alan Wake, Assassin's Creed, Brothers in Arms: Hell's Highway, Call of Duty 4: Modern Warfare, and Clive Barker's Jericho.

Bigbanner 728x90

Skyscraper 160x600



# Formatos disponibles en portada general y sub portadas PC, PS3, PSP, PS2, XBOX360, Wii y NDS

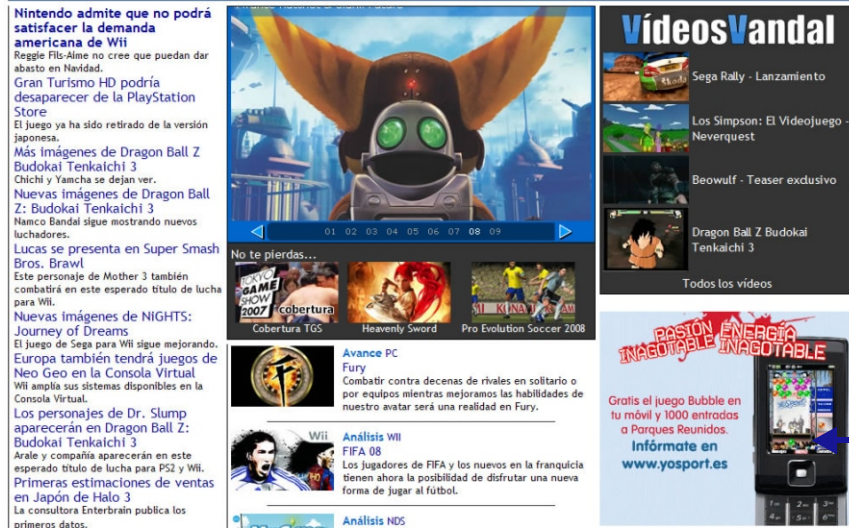
Patrocinio portada y/ó subportada/s

skin personalizable

Bigbanner misma campaña que skin



Bigbanner 728x90

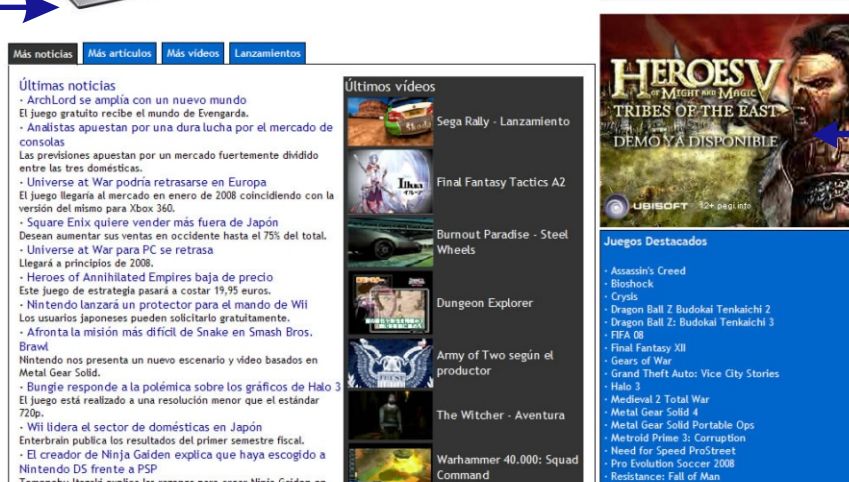


Robapáginas 300x250

Opc 1 patrocinio fijo



Opc 2 robapáginas 250x250



Robapáginas 300x250

# Formatos disponibles en páginas de contenidos Vandal Online

Patrocinio contenidos vandal

skin personalizable

Bigbanner misma campaña que skin

robapáginas 250x250

Bigbanner 728x90

Skyscraper 120x600  
ó  
Skyscraper 160x600

Robapáginas 300x250

**Vandal** on-line

TODA LA INFORMACIÓN SOBRE VIDEOJUEGOS

Hola, Pablo Grandio

Mi Ficha · Mis Seguidos · Mis Puntuaciones · Mi Blog · Salir

PC PS3 PSP PS2 Xbox 360 Wii NDS

buscar [ ] Buscar

noticias · juegos · lanzamientos

videos · foro · blogs · tienda

**Y realiza tus gestiones desde Internet**

Sección Nintendo DS

Nintendo DS

MySims

Lanzamiento: 19/9/2007 Noticias Avances Análisis Trucos Imágenes Videos Puntuar

1/10/2007 - autor/es: Damián Riera Muñoz

Página 1 de 3 Siguiente

Desarrollo: Electronic Arts  
Producción: Electronic Arts  
Distribución: Electronic Arts  
Precio: 44,95 €

Nº de Jugadores: 1-2  
Formato: Tarjeta de juego  
Idioma Textos: Castellano  
Opciones Online: No  
Calificación Adese: +3

**3+**

www.pegi.info

Los Sims llegan con un aspecto renovado en la nueva entrega de la saga para Nintendo DS, al mismo tiempo que la entrega homónima para Wii: MySims.

Allá por el año 2000, Will Wright creó Los Sims, un simulador de vida para PC que nos ponía al mando de una familia, con el objetivo de mantenerla y evolucionar con ella. Así, empezó el periplo de una de las franquicias de mayor rentabilidad de la compañía Electronic Arts, con un amplio repertorio de expansiones y una segunda parte: Los Sims 2. En la actualidad, después de varios años desde la primera entrega y con un gran número de títulos a las espaldas, aparece MySims, un título específicamente diseñado para la Nintendo DS, en el que centraremos el presente análisis, a la vez que un título homónimo para la Wii, con la intención de darle un brusco giro al diseño y sistema de juego al que la saga nos tenía acostumbrados...

**Bienvenido, Mr. Sim...**

MySims, primero de todo, nos pondrá en las manos al personaje que será el protagonista de nuestra aventura, y nos permitirá personalizarlo dentro de unos límites, por supuesto. Se nos permitirá cambiarte el estilo de peinado, el color de la piel y el pelo, y la ropa que lleve puesta durante el juego. A partir de que hayamos seleccionado la apariencia de nuestro personaje, la historia nos llevará a una nueva ciudad (a la que deberemos darle nombre nosotros mismos) donde deberemos trasladarnos e instalarnos. Al llegar a ella, veremos que la ciudad en cuestión no está en su mejor momento, con unas pocas tiendas y algunos habitantes que sobreviven como pueden al tedio del día a día y que sólo pueden lamentarse y recordar tiempos mejores, en los que la ciudad era un famoso destino turístico. Conoceremos a todos los vecinos y a la alcaldesa de la ciudad y, a partir del primer día de estancia en ella, nuestra misión consistirá en hacer que la ciudad resurja de sus propias cenizas y vuelva a convertirse en un lugar agradable y próspero para vivir.

Ms Pro 2gb Con Adaptador

**29€**

Gas Natural 2007

**Juegos Destacados**

Age of Empires 2: The Age of Kings  
Animal Crossing: Wild World  
Big Brain Academy  
Brain Training  
Castlevania: Dawn of Sorrow  
Castlevania: Portrait of Ruin  
Copa Mundial de la FIFA 2006  
Diddy Kong Racing DS  
Dragon Ball Z Super Sonic Warriors 2  
Final Fantasy III  
Final Fantasy: Crystal Chronicles - Ring of Fates  
Jump Super Stars  
LEGO Star Wars 2: The Original Trilogy  
Mario Kart DS  
Metroid Prime: Hunters  
New Super Mario Bros.  
Nintendogs  
Pokémon Diamond & Pearl  
Pro Evolution Soccer 6  
Resident Evil Deadly Silence  
StarFox Command  
Tetris DS  
Tomb Raider: Legend  
Trauma Center: Under the Knife  
Yoshi's Island DS

Puntuaciones:

Gráficos: 7

Sonido: 5,5

Jugabilidad: 6,5

Diversión: 6

Total: 6,2

**Nota de los Usuarios**

Sin Nota  
0 Votos  
Detalles

Puntuar [10] Puntuar

**Sigue este blog**

Noticias Videos Artículos Encuesta

- El mercado japonés sigue creciendo
- Ventas de consolas en Japón
- Retro Studios explica su alusión a Metroid Dread
- Primeras imágenes de Orcs & Elves para NDS
- Anuncios de los dobladores japoneses de Final Fantasy IV DS
- Nuevas imágenes de Mario Party DS
- Nuevos detalles de Kingdom Hearts para NDS
- Ventas de consolas en Japón
- Un nuevo Front Mission para Nintendo DS

Así, nos instalaremos en una casa apartada, al este de la ciudad, y lo primero que haremos será adecuar mínimamente la estancia para hacerla más habitable: colocaremos los muebles en nuestro hogar, gracias a una cuadrícula sobre la que distribuiremos el mobiliario, representado por cuadrados y rectángulos de diferente color y tamaño. Podremos cambiar totalmente el diseño de nuestros muebles y la disposición de éstos dentro de la casa todo lo que queramos durante el juego, pudiendo comprar nuevos modelos de armarios, sillas, mesas, camas, etc. en las diferentes tiendas de la ciudad. Podremos también cambiar el diseño del suelo de nuestra casa, así como las paredes, y también podremos decorarla con plantas y algún que otro accesorio. El número de objetos que podremos introducir en la habitación, será limitado, pero, como ya hemos dicho, podremos cambiarlos todas las veces que queramos. Además, en un estadio más avanzado del juego, podremos diseñar nuestros propios muebles y nuestro vestuario, y podremos intercambiarlos con otro jugador mediante la red local de nuestra consola.





Antonio Grandío Portabales  
antoniograndio@vandal.net  
+34 981 149214

Calle Manuel Murguía 10  
Segundo/derecha  
15011 A Coruña

**Vandal**  
**1024 pixels on-line**  
Desde agosto del 2007